**Melhores Práticas de Programação em Java**

**Leandro Samuel de Lima**

Faculdades Integradas Camões – Campus Muricy

Alameda Dr. Muricy, 707 - Centro, Curitiba - PR, 80020-040

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – 4º Período

lesamuka@gmail.com

***Abstract****. This article serves to highlight some basic principles of programming in Java, to elaborate a good project in a unified form, and can be used by other programmers. The focus is not the language itself, but the concept of elaboration, and can be used in other languages of object orientation.*

*Keywords: Java, Code, Good Practices.*

***Resumo****. Este artigo serve para ressaltar alguns princípios básicos de programação em Java, para elaborar um bom projeto de forma unificada, podendo ser utilizado por outros programadores.*

*O foco não é a linguagem em si, mas sim o conceito de elaboração, podendo ser utilizado em outras linguagens de orientação a objetos.*

*Palavras-chave: Java, Código, Boas Práticas.*

# **Introdução**

Este documento de Melhores Práticas de Programação em Java, tem por finalidade criar um padrão na programação do código, com o intuito de facilitar a leitura e interpretação do código, possibilitando que contribuidores programem de maneira fácil e ágil.

# **Estrutura**

Veremos algumas orientações sobre:

* Classes
* Comentários no Código Fonte
* Indentação

# **Classes**

1. Centralizar.

Um bom código deve ter as lógicas centralizadas em uma única classe, assim se for necessário utilizar a mesma lógica mais do que uma vez, não será necessário criá-la repetitivamente pelo código.

Imagine que você está criando um código com mais 5 pessoas, cada uma delas acaba criando a mesma lógica em pontos diferentes do código, deixando diversos processos repetitivos e o tornando muito extenso, se for aplicada a boa prática, criando uma classe específica para os códigos de lógicas, facilita para que outros reutilizem a mesma lógica de acordo com sua necessidade, isso reduzirá a possibilidade de repetir as lógicas, e deixará o código menos extenso.

1. Otimizar.

Criar uma classe muito extensa acaba atrapalhando na hora de fazer uma possível manutenção no código, fazendo com que o programador tenha muito trabalho e que dedique um tempo maior do que o necessário na manutenção.

Crie classes auxiliares para diminuir a carga de uma única classe, assim o código fica de fácil visualização e compreensão na hora de sua manutenção.

# **Comentários no Código Fonte**

# Comentários excessivos no código ao invés de ajudar acabam prejudicando sua leitura, afinal muitas coisas já estão explícitas na própria linha de programação dispensando a explicação do mesmo.

Escreva comentários que sejam coesos, em partes que realmente seja necessário para facilitar que outros colaboradores venham a contribuir com o código, assim ficará de fácil e leitura e menos poluído.

# **Indentação**

Ao trabalhar em grupo é comum que cada um indente o código de uma forma diferente devido ao tipo da IDE utilizada.

Por isso se estiver contribuindo no código de terceiros não formate sem a autorização do desenvolvedor, porém se for o seu código não esqueça de indentar para uma que todos tenham uma fácil leitura e compreensão do mesmo.

***Escreva um código pensando sempre na reutilização!***